



# Here I Stand CARTA DE LUCHA RELIGIOSA

<b>Debatientes Papales</b>  			
<b>Debatientes Luteranos</b> 	<b>Debatientes Calvinistas</b> 	<b>Debatientes Anglicanos</b> 	
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px dashed black; padding: 5px;">Actual Debatiente Papal</div> <div style="border: 1px dashed black; padding: 5px;">Actual Debatiente Protestante</div> </div>			

## Pista de Espacios Protestantes (PV Papal / PV Protestante)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
15 0	15 0	15 0	15 0	14 1	14 1	14 1	13 2	13 2	13 2	12 3	12 3	12 3
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
12 3	11 4	11 4	11 4	10 5	10 5	10 5	9 6	9 6	9 6	9 6	8 7	8 7
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
8 7	7 8	7 8	7 8	6 9	6 9	6 9	6 9	5 10	5 10	5 10	4 11	4 11
39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	<b>50</b> <i>Victoria automática</i>	
4 11	3 12	3 12	3 12	3 12	2 13	2 13	2 13	1 14	1 14	1 14		

	Dados del Atacante	Dados del Defensor	Resultado
<b>Debates Teológicos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 dado por valor de debate del debatiente</li> <li>• 3 dados por ser el atacante</li> </ul> <p><b>Excepciones:</b></p> <p>(1) <i>Dobla los dados del debatiente atacante en la zona lingüística inglesa cuando Maria I gobierne Inglaterra.</i></p> <p>(2) <i>Tira 1 dado menos si es la Confesión de Augsburgo.</i></p> <p>(3) <i>Añade 2 dados si es iniciado por Inquisición Papal.</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 dado por valor de debate del debatiente</li> <li>• Cualquiera de las 2 opciones:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>1 dado si el defensor estaba involucrado antes del debate <b>O</b></li> <li>2 dados si el defensor no estaba involucrado antes del debate</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Daña con un resultado de 5 o 6</li> <li>• El jugador con más daños gana y da la vuelta a su influencia religiosa a tantos espacios como la diferencia en el total de daños.</li> <li>• Si hay un empate, escoge nuevos debatientes a suerte y resuelve una segunda ronda.</li> <li>• Si la diferencia de daños es mayor que el valor de debate del perdedor; el debatiente protestante es quemado en la hoguera o el papal cae en desgracia (retíralos del juego y apúntate los PV).</li> </ul>
<b>Intentos de Reforma</b>	<p><b>Dado Base</b> (siempre un mínimo de 1 dado):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 dado por espacio protestante adyacente</li> <li>• 1 dado por Reformador protestante adyacente</li> <li>• 1 dado por apilado protestante adyacente</li> <li>• 2 dados por Reformador protestante en el espacio</li> <li>• 2 dados por apilado protestante en el espacio</li> </ul> <p><b>Dados de Bonificación:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 dado si se juega Imprenta o las 95 Tesis de Lutero</li> <li>• dado si la bonificación del debatiente es aplicable</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 dado por espacio adyacente católico</li> <li>• 1 dado por Universidad Jesuita adyacente</li> <li>• 1 dado por apilado católico adyacente</li> <li>• 2 dados por Universidad Jesuita en el espacio</li> <li>• 2 dados por apilado católico en el espacio</li> </ul> <p><i>Nota: Tira al menos un dado siempre</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El valor del dado más alto es el que gana; a menudo se añade +1 a cada dado (Biblia, Institutos Calvinos)</li> <li>• Si gana el protestante, da la vuelta a la influencia religiosa</li> <li>• El Protestante gana los empates en la zona lingüística objetivo</li> <li>• El Papado gana los empates en el resto de sitios</li> </ul>
<b>Intentos de Contra-Reforma</b>	<p><b>Dado Base</b> (siempre un mínimo de 1 dado):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 dado por espacio católico adyacente</li> <li>• 1 dado por Universidad Jesuita adyacente</li> <li>• 1 dado por apilado católico adyacente</li> <li>• 2 dados por Universidad Jesuita en el espacio</li> <li>• 2 dados por apilado católico en el espacio</li> </ul> <p><b>Dados de Bonificación:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 o 2 dados si la bonificación del debatiente es aplicable</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 dado por espacio protestante adyacente</li> <li>• 1 dado por Reformador protestante adyacente</li> <li>• 1 dado por apilado protestante adyacente</li> <li>• 2 dados por Reformador protestante en el espacio</li> <li>• 2 dados por apilado protestante en el espacio</li> </ul> <p><i>Nota: Tira al menos un dado siempre</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El valor del dado más alto es el que gana; -1 a cada dado Papal si se juega la Confesión de Augsburgo</li> <li>• Si gana el Papado, da la vuelta a la influencia religiosa</li> <li>• El Papado gana los empates en la zona lingüística objetivo si Pablo III o Julio III es actualmente el Papa</li> <li>• El Protestante gana los empates en el resto de casos</li> </ul>