

BARRIDO DE LA UNIÓN



	Colocar una unidad de combate en
1	Union
2	Middleburg
3	Rector's Crossroads
4	Paris
5	Grigsby's
6	Piedmont Station

BARRIDO DE LA UNIÓN



	Colocar una unidad de combate en
1	Grigsby's
2	Piedmont Station
3	Piedmont
4	Rectortown
5	Goose Creek
6	Salem

BARRIDO DE LA UNIÓN



	Colocar una unidad de combate en
1	Goose Creek
2	Salem
3	White Plains
4	Hopewell
5	Aldie
6	Mountsville

BARRIDO DE LA UNIÓN



	Colocar una unidad de combate en
1	Rector's Crossroads
2	Paris
3	Grigsby's
4	Piedmont Station
5	Piedmont
6	Rectortown

BARRIDO DE LA UNIÓN



	Colocar una unidad de combate en
1	Piedmont
2	Rectortown
3	Goose Creek
4	Salem
5	White Plains
6	Hopewell

BARRIDO DE LA UNIÓN



	Colocar una unidad de combate en
1	Snickersville
2	Bloomfield
3	Union
4	Middleburg
5	Rector's Crossroads
6	Paris

BARRIDO DE LA UNIÓN



	Colocar una unidad de combate en
1	Aldie
2	Mountsville
3	Snickersville
4	Bloomfield
5	Union
6	Middleburg

BARRIDO DE LA UNIÓN



	Colocar una unidad de combate en
1	White Plains
2	Hopewell
3	Aldie
4	Mountsville
5	Snickersville
6	Bloomfield

HISTORIA SECUESTRO DE LINCOLN



★ Si Notoriedad es de 5 o menos, recibe 1 punto de rendimiento. Si Notoriedad es de 6 o más: 2 puntos.

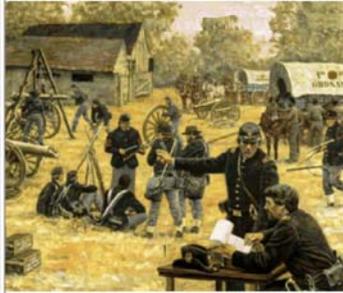
IMPRIMIR ESTA HOJA UNA SOLA VEZ

COLOCAR DEPÓSITO



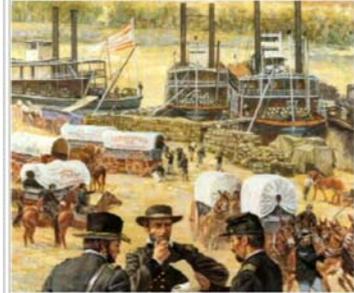
★ Colocar un depósito intacto en:
Martinsburg

COLOCAR DEPÓSITO



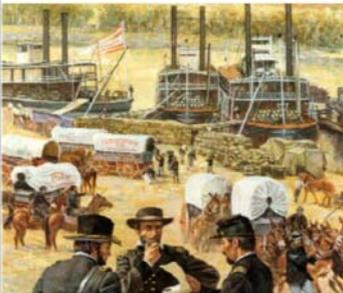
★ Colocar un depósito intacto en:
Rockville

COLOCAR DEPÓSITO



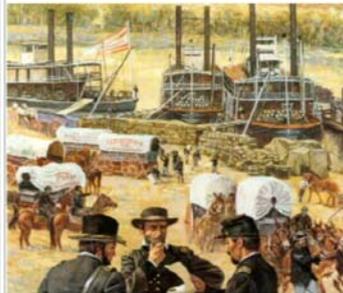
★ Colocar un depósito intacto en:
Frederick City

COLOCAR DEPÓSITO



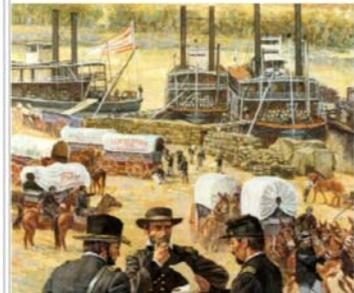
★ Colocar un depósito intacto en:
Centreville

COLOCAR DEPÓSITO



★ Colocar un depósito intacto en:
Trammelstown

COLOCAR DEPÓSITO



★ Colocar un depósito intacto en:
Harpers Ferry

REPARAR LÍNEAS FÉRREAS



★ Retirar todas las fichas de líneas férreas destruidas.

REPARAR LÍNEAS FÉRREAS



★ Retirar todas las fichas de líneas férreas destruidas.

REPARAR LÍNEAS FÉRREAS



★ Retirar todas las fichas de líneas férreas destruidas.

IMPRIMIR ESTA HOJA UNA SOLA VEZ

RESTAURAR LÍNEAS NORDISTAS



★ Todas las unidades nordistas son retiradas del mapa menos concentración de tropas y marcadores status ? .

RESTAURAR LÍNEAS NORDISTAS



★ Todas las unidades nordistas son retiradas del mapa menos concentración de tropas y marcadores status ? .

RESTAURAR LÍNEAS NORDISTAS



★ Todas las unidades nordistas son retiradas del mapa menos concentración de tropas y marcadores status ? .

INFORMACIÓN DE LA PRENSA



★ El Atlantic Monthly informa sobre la banda de Mosby. Si Notoriedad es de 5 o más: Rendimiento +2

INFORMACIÓN DE LA PRENSA



★ El Richmond Examiner informa sobre Mosby. Si Notoriedad es 3 o más: Rendimiento +1

INFORMACIÓN DE LA PRENSA



★ El Washington Star informa que Mosby visita Washington. Rendimiento +3

LLAMAMIENTO DE TROPAS



★ Si Mosby tiene factor de combate de 2 como mínimo, pierde uno.

LONGSTREET VA AL OESTE



★ Nivel de alerta de la Unión se reduce en -1 (hasta un mínimo de 1)

ASISTIR A UNA BODA



★ Gana inmediatamente dos puntos de rendimiento.

IMPRIMIR ESTA HOJA UNA SOLA VEZ

EXTENDER EL FRENTE



- ★ Mirar en la Tabla de extensión líneas nordistas.
- ★ Colocar marcador ? en el espacio indicado.

EXTENDER EL FRENTE



- ★ Mirar en la Tabla de extensión líneas nordistas.
- ★ Colocar marcador ? en el espacio indicado.

EXTENDER EL FRENTE



- ★ Mirar en la Tabla de extensión líneas nordistas.
- ★ Colocar marcador ? en el espacio indicado.

EXTENDER EL FRENTE



- ★ Mirar en la Tabla de extensión líneas nordistas.
- ★ Colocar marcador ? en el espacio indicado.

EXTENDER EL FRENTE



- ★ Mirar en la Tabla de extensión líneas nordistas.
- ★ Colocar marcador ? en el espacio indicado.

TIERRA QUEMADA



- ★ Colocar una ficha de devastación en cada espacio confederado ocupado por una unidad nordista.

CORONEL DULANEY



- ★ Colocar la ficha del Coronel Dulaney en Alexandria.
- ★ Si la ficha ya está allí, quitarla del mapa.

CORONEL DULANEY



- ★ Colocar la ficha del Coronel Dulaney en Alexandria.
- ★ Si la ficha ya está allí, quitarla del mapa.

TIERRA QUEMADA



- ★ Colocar una ficha de devastación en cada espacio confederado ocupado por una unidad nordista.

IMPRIMIR ESTA HOJA UNA SOLA VEZ

TROPAS DE REFUERZO



★ Si Notoriedad es mayor o igual a 5, recibe un punto extra de fuerza.

TROPAS DE REFUERZO



★ Si Notoriedad es mayor o igual a 5, recibe un punto extra de fuerza.

TROPAS DE REFUERZO



★ Si Notoriedad es mayor o igual a 5, recibe un punto extra de fuerza.

CONCENTRACIÓN TROPAS NORDISTAS



★ Colocar ficha correspondiente en: **Front Royal** que ahora es líneas nordistas.

GENERAL STOUGHTON



★ Colocar la ficha del General Stoughton en **Fairfax Court House**.
★ Si la ficha ya está allí, quitarla del mapa.

GENERAL STOUGHTON



★ Colocar la ficha del General Stoughton en **Fairfax Court House**.
★ Si la ficha ya está allí, quitarla del mapa.

CONCENTRACIÓN TROPAS NORDISTAS



★ Colocar ficha correspondiente en: **Dranesville** que ahora es líneas nordistas.

CONCENTRACIÓN TROPAS NORDISTAS



★ Colocar ficha correspondiente en: **Winchester** que ahora es líneas nordistas.

CONCENTRACIÓN TROPAS NORDISTAS



★ Colocar ficha correspondiente en: **Leesburg** que ahora es líneas nordistas.

IMPRIMIR ESTA HOJA UNA SOLA VEZ

LLAMAMIENTO DE TROPAS



- ★ Si Mosby tiene factor de combate de 2 como mínimo, pierde uno.

RESTAURAR LA CONFEDERACIÓN



- ★ Retirar todos los marcadores de devastación.

RESTAURAR LA CONFEDERACIÓN



- ★ Retirar todos los marcadores de devastación.

REPARAR TODOS LOS PUENTES



- ★ Dar la vuelta a todos los puentes destruidos.

REPARAR TODOS LOS PUENTES



- ★ Dar la vuelta a todos los puentes destruidos.

MOSBY ATRAPADO



- ★ Debe hacerse chequeo de bajas.
- ★ Se puede usar la carta **Mosby Escapa** antes o después de tirar el dado.

ARRESTOS DE LA UNIÓN



- ★ Si Notoriedad es de 6 o más, pierde 2 puntos de rendimiento.

LEE NECESITA INFORMACIÓN



- ★ Si turno es 4 o más, +2 de Rendimiento por cada espacio al norte del Potomac que tenga "revelado" al final del turno.

TREN DE CARRETAS



- ★ Colocar la ficha en Harpers Ferry. (Más datos en sección 7:8)

IMPRIMIR ESTA HOJA UNA SOLA VEZ

ENFERMEDAD



- ★ Factor de combate **-1**
- ★ Si solo tenía 1 el turno acaba inmediatamente.

GILMOR ATACA EL B&O



- ★ Si Notoriedad es de 6 o más, recibe 2 puntos de rendimiento y la Alerta de la Unión **+1** (hasta un máximo de 5)

LA UNIÓN OFRECE UN SOBORNO



- ★ Si Notoriedad es de 3 o más, recibe 2 puntos de rendimiento.

REORGANIZACIÓN DE LA UNIÓN



- ★ Por cada unidad nordista en el mapa activada o no:
1-2-3 Se retira.
4-5-6 Permanece.

UNIÓN COLOCA SUREÑOS EN LOS TRENES



- ★ Si Notoriedad es de 4 o menos, pierde 2 puntos de rendimiento. Si Notoriedad es de 5 o más: 1 punto.

CAMBIO MANDO EN LA UNIÓN

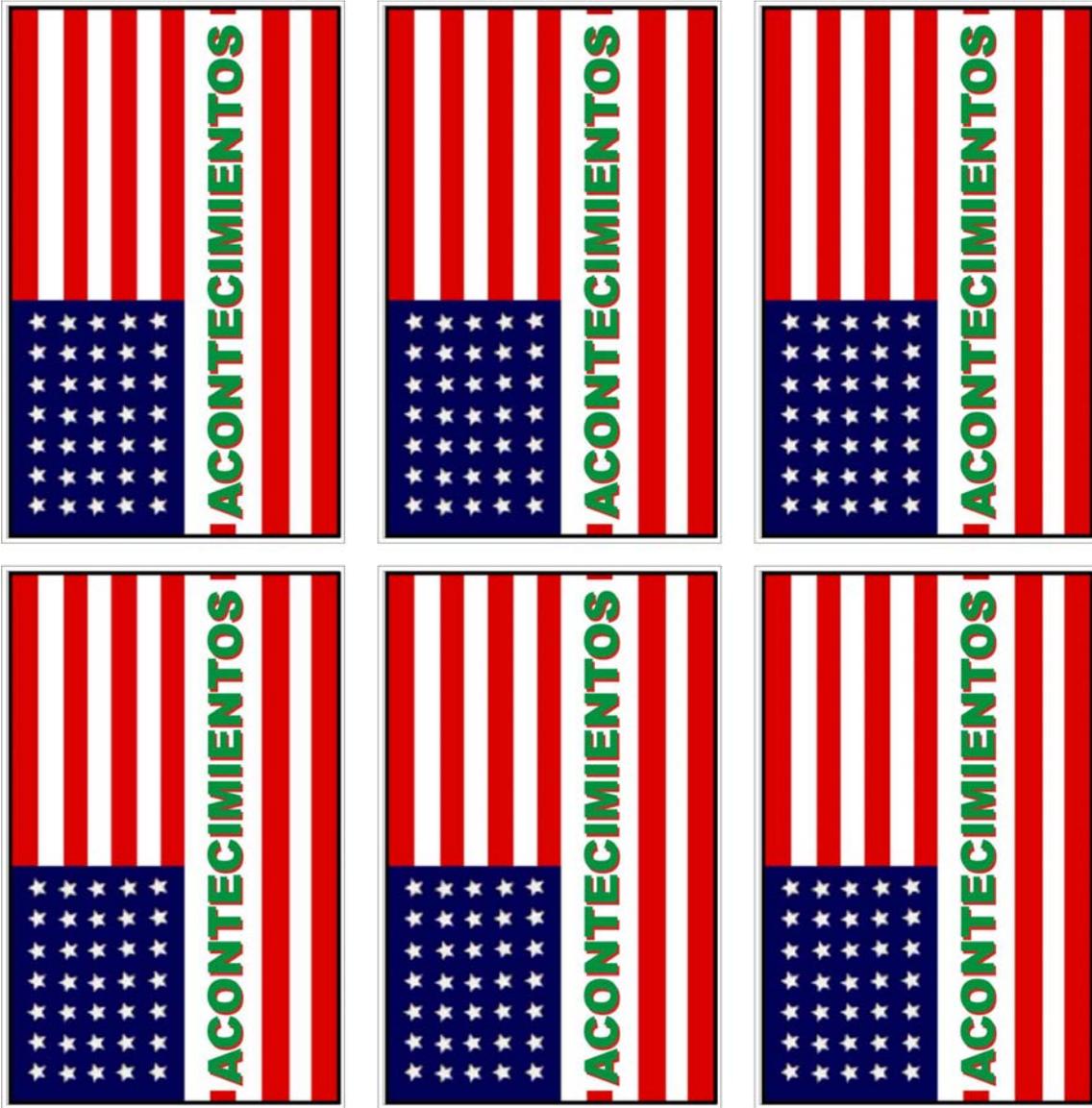


- ★ Se reduce el nivel de alerta de la Unión **a uno.**

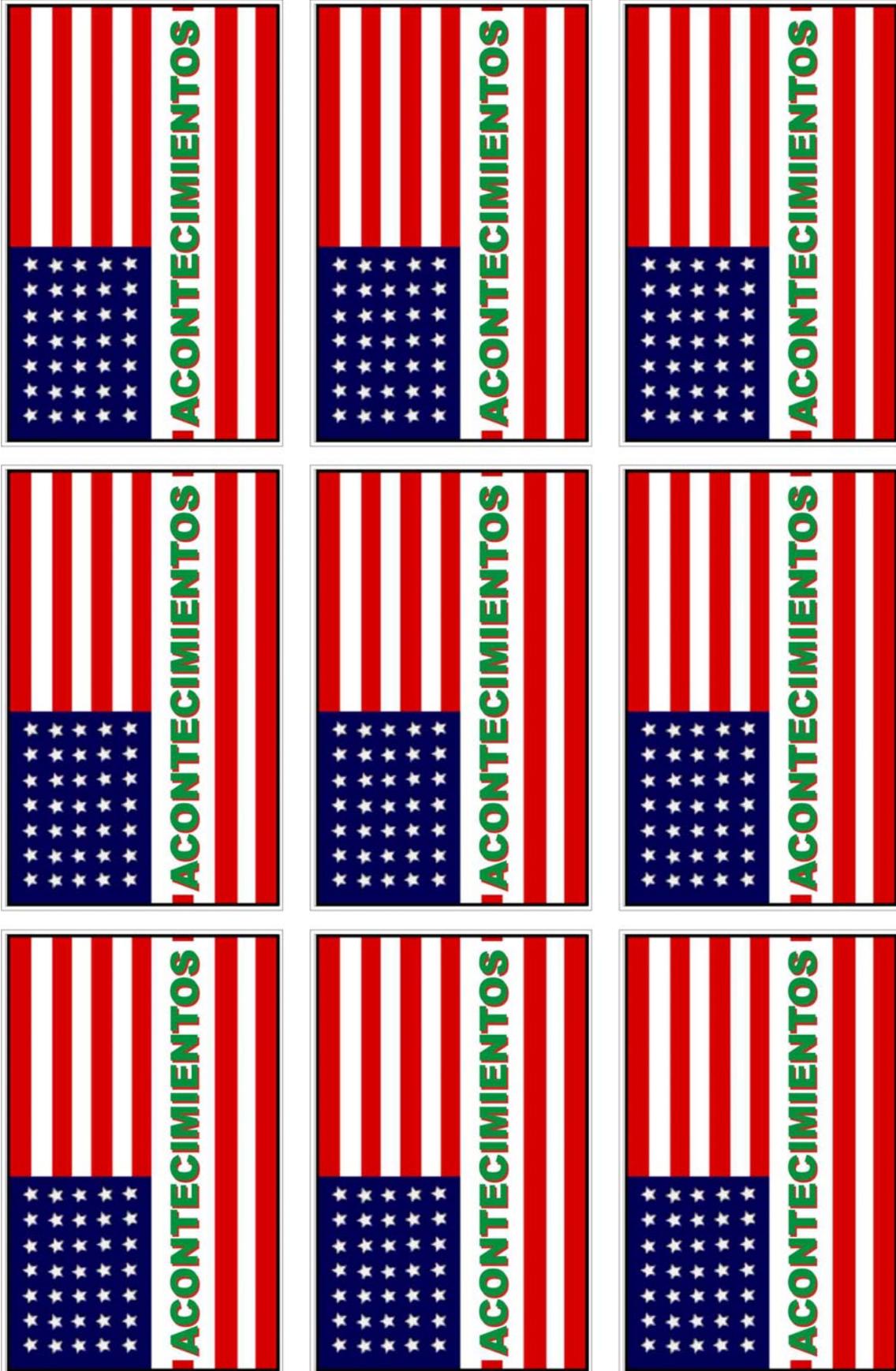
IMPRIMIR ESTA HOJA UNA SOLA VEZ

TOTAL DE CARTAS DE ACCIÓN:

6 HOJAS A 9 CARTAS = 54
LAS 6 CARTAS DE ESTA HOJA 6
TOTAL = 60



IMPRIMIR ESTA HOJA UNA SOLA VEZ



IMPRIMIR ESTA HOJA 6 VECES

RESUMEN DE LAS CARTAS DE ACONTECIMIENTOS:

La Unión ofrece un soborno	=	1 Carta
Enfermedad	=	1 Carta
Arrestos de La Unión	=	1 Carta
Lee necesita información	=	1 Carta
Tren de Carretas	=	1 Carta
Cambio de Mando en La Unión	=	1 Carta
Gilmor ataca el B&O	=	1 Carta
Unión coloca sureños en trenes	=	1 Carta
Historia del secuestro de Lincoln	=	1 Carta
Mosby atrapado	=	1 Carta
Reorganización de La Unión	=	1 Carta
Asistir a una boda	=	1 Carta
Longstreet va al Oeste	=	1 Carta
Reparar todos los puentes	=	2 Cartas
General Stoughton	=	2 Cartas
Restaurar la Confederación	=	2 Cartas
Llamamiento de tropas	=	2 Cartas
Coronel Dulaney	=	2 Cartas
Tierra Quemada	=	2 Cartas
Reparar Líneas Férreas	=	3 Cartas
Información de la Prensa	=	3 Cartas
Tropas de Refuerzo	=	3 Cartas
Restaurar Líneas Nordistas	=	3 Cartas
Concentración Tropas Nordistas	=	4 Cartas
Extender el Frente	=	5 Cartas
Colocar Depósito	=	6 Cartas
Barrido de La unión	=	8 Cartas
TOTAL	=	60 CARTAS